

PROGETTARE PER COMPETENZE: I CAMPI D'ESPERIENZA, LE DISCIPLINE E LE COMPETENZE EUROPEE

<i>Competenze</i>	<i>Scuola Infanzia Campi di esperienza</i>	<i>Scuola Primaria Discipline</i>	<i>Scuola Secondaria di I Grado Discipline</i>
Comunicazione nella madrelingua	Tutti i campi d'esperienza, in particolare "I discorsi e le parole"	Tutte le discipline	Tutte le discipline
Comunicazione nelle lingue straniere	Tutti i campi di esperienza, in particolare "I discorsi e le parole"	Inglese	Inglese, Francese
Competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologia	Tutti i campi d'esperienza, "La conoscenza del mondo" (Oggetti, fenomeni, viventi Numero e spazio)	Matematica, Scienze, Tecnologia, Geografia	Matematica, Scienze, Tecnologia, Geografia
Consapevolezza ed espressione culturale	Tutti i campi di esperienza, in particolare "Il corpo e il movimento", "Immagini, suoni, colori", "Il sé e l'altro"	Tutte le discipline, in particolare Storia, Cittadinanza e Costituzione Arte e Immagine, Educazione fisica, Musica	Tutte le discipline, in particolare Storia, Cittadinanza e Costituzione, Arte e Immagine, Educazione fisica, Musica.
Competenza digitale	Tutti i campi di esperienza	Tutte le discipline	Tutte le discipline
Imparare a imparare	Tutti i campi di esperienza	Tutte le discipline	Tutte le discipline
Competenze sociali e civiche	Tutti i campi d'esperienza, in particolare "Il sé e l'altro"	Tutte le discipline, in particolare Storia	Tutte le discipline, in particolare Storia, Cittadinanza e Costituzione
Spirito d'iniziativa e imprenditorialità	Tutti i campi di esperienza	Tutte le discipline	Tutte le discipline
